**Backlog del Videojuego  
  
Nombre del proyecto: Cerrazón: El Latido del Fútbol**  
Descripción general:  
El videojuego trata sobre un joven futbolista que enfrenta una “cerrazón” emocional y física que limita su rendimiento. El jugador debe guiarlo, controlando sus signos vitales y ayudándolo a superar sus bloqueos internos mientras participa en torneos y entrenamientos de fútbol.  
  
Backlog de tareas principales:  
1. Diseño conceptual del videojuego (historia, personajes, niveles, mecánicas).   
2. Creación del guion y narrativa interactiva.   
3. Desarrollo del sistema de signos vitales (energía, ritmo cardíaco, concentración).   
4. Diseño de interfaz (HUD, menús, indicadores).   
5. Programación de las mecánicas de juego (movimiento, disparos, minijuegos).   
6. Implementación de sonidos y música ambiental.   
7. Pruebas técnicas y de jugabilidad.   
8. Ajustes de balance y dificultad.   
9. Pruebas piloto con usuarios externos.   
10. Versión final y publicación.  
  
Entregables desperados:  
- Prototipo funcional.   
- Versión jugable con historia completa.   
- Documentación técnica y narrativa.   
- Resultados de pruebas y retroalimentación de usuarios.